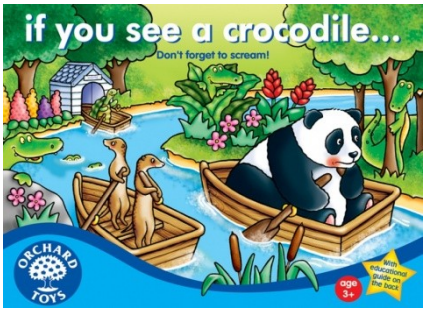
NÁVOD V ČEŠTINĚ KE HŘE

KDYŽ UVIDÍŠ KROKODÝLA (If You See a Crocodile...)



Hra pro: 2-4 hráče

Doporučený věk: 3-8 let

Obsah: 30 barevných oboustranných kartiček – koleček (6 barev po 5 ks, s vyobrazením krokodýla, nebo vody na zadní straně) , 6 dokončovacích kartiček-koleček, 4 postavičky s loďkou, 4 stojánky na tyto postavičky, 1 3D domeček, 1 3D loďka, 1 barevná kostka;

Cíl hry:
být prvním hráčem, který se dostane do domečku;

Pravidla:

- Připravte si hrací desku a na příslušná místa umístěte loďku a domeček. Postavičky dejte do stojánků.
- Oboustranné kartičky - kolečka zamíchejte a dejte doprostřed hrací desky barevnou stranou nahoru.
- Každý hráč si vybere jednu postavičku a umístí ji vedle startu (bílé políčko) na molu.
- Nejmladší hráč hází barevnou kostkou, aby určil barvu "dokončovacího" kolečka.
  Vybraná dokončovací kartička se dá na políčko vedle 3D domečku.
- Nejmladší hráč umístí svou postavičku na bílé políčko na molu a hodí barevnou kostkou.
- Podle barvy, jaká mu padla na hrací kostce, si vybere kolečko ze středu hrací desky. Jestliže je na druhé straně vybraného kolečka vyobrazena voda, posune hráč svou postavičku na další políčko stejné barvy, jakou má kolečko.
- V případě, kdy je na druhé straně kolečka krokodýl, hráč vykřikne a jeho postavička „stojí“ do příštího tahu.
  Použité kolečko se pak vyřadí ze hry a vloží do 3D loďky.
- Jestliže hráči padne na kostce barva, ke které již nejsou k dispozici žádná kolečka, vrátí se z 3D loďky všechna kolečka této barvy zpět do hry.
- Poté přechází hra na dalšího hráče.
- Hra pokračuje, dokud některý hráč nedorazí na cílové - dokončovací kolečko. Aby mohl umístit svou postavičku do domečku a stát se vítězem, musí hodit na kostce příslušnou barvu (a na oboustranném barevném kolečku nesmí být krokodýl).
- *Poznámka:* Nejmenší hráči se mohou posunout do cíle ihned, jakmile hodí příslušnou barvu cílového kolečka, aniž by museli otáčet oboustranné barevné kolečko uprostřed. Tento postup může zkrátit délku hry.

  Vítězem je hráč, který se jako první dostal se svou loďkou do domečku.

Poznámka A-toys :
pravidla si samozřejmě můžete upravovat dle svého uvážení a vytvářet tak vlastní verzi dané hry, která Vám bude nejvíce vyhovovat. Důležité je mít ze hry radost, aby Vás i Vaše děti / studenty bavila a případně něčemu přiučila. Přejeme mnoho zábavy !